|  |  |
| --- | --- |
|  | Утвержденораспоряжением администрацииот\_\_\_\_\_\_\_№\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

## ПОЛОЖЕНИЕ

**Фестиваля интеллектуальных игр «Что ? Где? Когда?**

1. **Цели и задачи Фестиваля**

1.1. Фестиваль интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?» (в дальнейшем – фестиваль) проводится с целью популяризации и дальнейшего развития движения интеллектуальных игр среди населения, выявления сильнейших команд,

1.2. Предусматривается решение следующих задач:

- привлечение населения к участию в мероприятиях, направленных на проведение досуга с интенсивной интеллектуальной направленностью;

- создание новых команд и клубов;

- активизация деятельности в уже существующих клубах, спортивная борьба за право попасть в число лучших команд;

**2. Руководство Фестиваля**

Учредителем Фестиваля является Администрация Курортного района Санкт-Петербурга. Положение о Фестивале утверждает глава Администрации Курортного района Санкт-Петербурга.

 Координацию и проведение Фестиваля осуществляет Санкт-Петербургское государственное бюджетное учреждение культуры «Дом культуры и творчества Курортного района», которое:

- проводит организационно-методическую работу по подготовке к Фестивалю;

- разрабатывает атрибутику Фестиваля и организует выпуск полиграфической продукции;

- осуществляет связь со средствами массовой информации;

- утверждает программу мероприятия ;

**3. Сроки и порядок проведения Фестиваля**

 **В рамках фестиваля пройдут две игры:** 7, 8 ноября 2020 г. в г. Сестрорецк.

**4. Участники фестиваля**

4.1. К участию в чемпионате допускаются команды в составе 6 человек , вовремя подавшие заявку на участие  не позднее 3 ноября 2020 года по адресу:

e-mail: dkit09@rambler.ru

**5.Условия проведения игр.**

5.1. В Чемпионате участвуют все команды, допущенные Оргкомитетом.

5.2. Игры проводят представители Оргкомитета.

5.3. Игры проводятся строго по правилам в соответствии с Регламентом (Приложение 1).

5.4. Вопросы, не освещенные Регламентом, решаются в соответствии с Кодексом спортивного «Что? Где? Когда?».

**6. Награждение**

7.1. Победители и призеры Чемпионата определяются в соответствии с Регламентом соревнований.

7.2. Победителям вручается СОВА Победителя Фестиваля интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?».

7.3. Победители и призеры Чемпионата награждаются дипломами и призами.

**7. Финансирование Фестиваля**

 Проведение Фестиваля финансируется за счет средств бюджета Санкт-Петербурга на 2020 год.

 Для организации Фестиваля могут привлекаться средства заинтересованных учреждений и организаций.

Приложение 1

**РЕГЛАМЕНТ**

**Фестиваля интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?**

Используемые сокращения:

ОС - Оргкомитет соревнования, ИЖ - Игровое Жюри, АЖ - Апелляционное Жюри.

**1. Общие положения. Оргкомитет Чемпионата.**

1.1. **Фестиваль интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?**  (далее фестиваль ) проводится, в одном дивизионе и не имеет возрастных ограничений.

1.1.2 Этап состоит из 3 туров по 10 вопросов в каждом туре.

1. 2. Для подготовки и проведения Фестиваля создается Оргкомитет Чемпионата.

1.2.1. Оргкомитет состоит из Председателя – и двух членов с правом совещательного голоса.

1.2.2. В работу Оргкомитета могут привлекаться руководители и специалисты интеллектуальных клубов, образовательных учреждений и др.

1.2.3. Все решения Оргкомитета принимаются большинством голосов от списочного состава.

1.2.4. Оргкомитет следит за исполнением настоящего Регламента и имеет право вносить в него изменения и дополнения.

1.3. Оргкомитет определяет состав Счетной Комиссии (СК), Координатора, время и место проведения игры , а также иные вопросы организации и проведения Фестиваля .

1.3.1. СК формируется для зачета ответов команд и контроля соблюдения правил игры.

1.3.2. Состав СК определяется ОС до начала игры и сообщается командам в начале соигры.

1.3.3. В состав СК входят один независимых рефери, представитель команды Высшей лиги, которая является дежурной командой и ведущий раунда..

1.3.4. СК осуществляя контроль за соблюдением правил игры, руководствуясь соответствующими пунктами Регламента.

1.4. Вне зачёта участвовать в играх имеют право все желающие.

**2. Подсчет результатов каждого тура. Подведение итогов Игр.**

2.1. Команды занимают места в соответствии с количеством очков, набранных по сумме всех туров. Победителем становится команда, набравшая по сумме всех туров наибольшее количество очков. В случае невозможности определения такой команды более высокое место занимает команда, имеющая более высокий рейтинг вопросов. В случае равенства этого показателя учитывается большее количество более высоких мест в турах. В случае равенства и этого показателя задаются дополнительные вопросы, а команда, давшая неверный ответ, выбывает из борьбы в случае, если другая(ие) команда(ы) дала(и) верный ответ. Вопросы задаются до тех пор, пока не останется одна или более команд, которая(ые) и занимает(ют) спорное(ые) место(а).

2.2. Окончательные итоги Фестиваля подводит Оргкомитет.

**3. Апелляции. Апелляционное жюри. Координатор Чемпионата.**

3.1. Право подавать апелляции имеют только команды, участвующие в Чемпионате. Апелляции могут быть двух типов:

- апелляция на зачет своего ответа как правильного или дуального (А1);

- апелляция на некорректность вопроса (А2).

3.1.1. Некорректным считается вопрос, содержащий недостоверную информацию и/или некорректную формулировку вопроса или ответа, а также вопрос, имеющий несуществующий источник информации. Апелляции подаются в письменном и/или электронном виде. Апелляции подаются в течение трех дней после проведения тура, к вопросам которого они относятся. Тексты апелляций передаются Координатору с указанием названия апеллирующей команды и номера вопроса.

3.2. Для рассмотрения апелляций Оргкомитет фестиваля избирает Апелляционное Жюри (АЖ), которое состоит из трех человек, не принимающих участия в Чемпионате, и назначает из их числа Координатора Чемпионата, являющегося Председателем АЖ. Координатор фестиваля контролирует проведение туров, подводит их итоги, а также итоги Чемпионата.

3.3. Координатор Чемпионата присутствует на всех турах Чемпионата. В случае если Координатор не может присутствовать на туре, он может передать свои полномочия любому из членов АЖ, СК или Оргкомитета по своему усмотрению.

3.4. АЖ рассматривает апелляции команд в течение трёх дней после завершения срока их подачи. В исключительных случаях срок рассмотрения апелляций может быть продлен, но не более чем на 3 дня. Перед принятием решения по апелляциям АЖ может заслушать мнение ДК Решение по апелляции АЖ принимает простым большинством голосов. Воздерживаться от голосования членам АЖ запрещается.

3.4.1. Если апелляция типа А1 удовлетворена, АЖ пересматривает ответы всех команд на данный вопрос и засчитывает все аналогичные ответы других команд, внося соответствующие изменения в результаты тура.

3.4.3. Если апелляция типа А2 удовлетворена АЖ, вопрос признается некорректным и снимается, а все результаты этого вопроса аннулируются.

3.4.4. Решение АЖ обязательно доводится в письменном и/или электронном виде до команды, подавшей апелляцию.

3.5. Решения АЖ по апелляциям являются окончательными.

3.6. Окончательное подведение итогов сыгранных туров происходит не позже, чем через 14 дней.

**4. Правила игры "Что? Где? Когда?"**

4.1. Сигналом о начале вопросного раунда является объявление ведущим номера следующего вопроса или фраза "Внимание, вопрос!".

4.2. Сигналом начала минуты обсуждения является команда ведущего "Время".

4.3. Всем игрокам во время игры запрещается без особого разрешения СК:

- знакомиться с содержимым карточек с ответами других команд;

- дотрагиваться до карточки с ответом своей команды после того, как эта карточка передана секунданту. В частности, капитан не может дотрагиваться до карточек с ответами своей команды при общении со СК;

- дотрагиваться до оригинала таблицы результатов, если таблица ведется вручную;

- работать на компьютере, который используется для подсчета результатов;

- покидать свои места (а также возвращаться на свои места в случае нарушения этого пункта);

4.3.1 Если команда во время чтения, обсуждения и оформления вопроса была замечена в использовании справочников и изданий любого вида, а также техники, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользовании устройствами связи любого вида, общении любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре, то команда лишается права ответить на этот и следующий 1 вопрос.

4.4. Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал "осталось 10 секунд".

Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал "обсуждение закончено". На этом минута обсуждения заканчивается.

4.5. На оформление ответов командам даётся 10 секунд. Не более чем через 10 секунд после сигнала, означающего окончание обсуждения, дается сигнал "прошу собрать ответы".

4.6. До сигнала "прошу собрать ответы" капитан команды должен поднять вверх руку с карточкой для ответа. По сигналу "прошу собрать ответы" секундант начинает собирать карточки у тех команд, которые за ним закреплены, и передает их в СК.

4.6.1. Если капитан команды не поднял руку с карточкой до сигнала "прошу собрать ответы", опустил ее после сигнала "прошу собрать ответы", если карточка была заменена или в ответ были внесены какие-либо изменения после сигнала "прошу собрать ответы", ответ считается сданным с опозданием. Секундант информирует команду и сообщает СК, что ответ был сдан с опозданием. СК имеет право пометить этот ответ как сданный с опозданием и не засчитать его.

4.7. Ведущий и СК также имеют право без участия секунданта принять решение о том, что ответ был сдан с опозданием. В этом случае СК также имеет право пометить ответ как сданный с опозданием и не засчитать его.

4.7.1 В перерыве после тура СК может по просьбе капитана команды обсудить решение секунданта и признать его верным или неверным.

Приложение 2.

**ЗАЯВКА УЧАСТНИКА**

Ф.И.О.

Участника­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ф.И.О.

Участника­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ф.И.О.

Участника­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ф.И.О.

Участника­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ф.И.О.

Участника­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ф.И.О.

Участника­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Организация (учреждение) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Телефон, факс организации\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Желаемая дата для игры:

- 7 ноября 2020

- 8 ноября 2020